

ARC RAIDERS: Я КУПИЛ RTX 5060 8 ГБ СПЕЦИАЛЬНО "В ЖУРНАЛИСТСКИХ ИНТЕРЕСАХ"

2026-03-26 · admin · rudolfzinovev.xyz

Я В ШОКЕ, А ВЫ — ТОЖЕ БУДЕТЕ

Дорогие читатели, я, главный редактор, как человек, который всегда ставит профессиональный долг выше личных желаний, вчера приобрёл себе новенькую RTX 5060 8 ГБ. Исключительно ради вас. Чтобы вы могли получать максимально качественные и актуальные обзоры игровых новинок. Никаких понтов, чистая журналистика, вы же меня знаете. Ну почти.

И вот, едва видеокарта перестала греться после первого теста, я сразу полез в самые свежие релизы. Выбор пал на **Arc Raiders** — новую кооперативную PvPvE-стрелялку от Embark Studios. Я был морально готов к типичному sci-fi шутеру. А получил такой культурный, психиатрический и технический удар, что до сих пор сижу с открытым ртом и периодически ржу как конь.

Европейские сервера — это отдельный вид искусства

Первое, что меня убило — это поведение игроков на европейских серверах. Там **реально соблюдают Красный Крест**. Если ты играешь за медика и у тебя на спине огромный красный крест — тебя почти не трогают. Немцы, скандинавы, французы старательно обходят тебя стороной или даже прикрывают огнём. Я первый раз в жизни в мультиплеере почувствовал, что кто-то действительно соблюдает правила войны. Стоял с поднятыми руками и кричал в голосовой чат «я медик, не стреляйте!». Меня не трогали. Я чуть не прослезился от умиления.

Локации, от которых веет родным



Локации в Arc Raiders выглядят так, будто их срисовывали с российских регионов где-то в 2010–2015 годах. Заснеженные леса, типичные панельки, ржавые заборы, брошенные заводы, заснеженные трассы с «Камазами» на обочине. Я сначала подумал, что это совпадение. А потом один из игроков написал в чат: «бля, это же Подмосковье 2012 года». И весь сервер начал активно соглашаться.

Петух Плюшкин — главный герой моего личного ада

Плюшкин — это не питомец. Это полноценный **член** базы. Он не участвует в рейдах. Пока ты рискуешь жизнью, Плюшкин ждёт дома, чтобы ты кормили его грибами. Редкими грибами. Если долго не кормишь — начинает портить базу, воровать патроны и устраивать саботаж на твоём складе.

Я потратил час, бегая по карте за грибами, чтобы удовлетворить капризы этого виртуального петуха. Он кудахтал, как будто судил меня всей своей куриной душой.

И вот сидишь ты, главный редактор, с RTX 5060 за сотни тысяч рублей, а тратишь время на то, чтобы кормить петуха-главнокомандующего грибами. Абсурд и гениальность одновременно.

Квесты — это МФЦ в космосе

Система квестов словно списана с российского МФЦ. «Принеси-подай-заполни-вернись-получи-подпись». Тебе нужно принести 12 редких грибов Плюшкину, сходить на другой конец карты за запчастями, вернуться и починить генератор, снова бежать за грибами, потому что Плюшкин опять всё съел.

Это не квесты. Это космический МФЦ.

Регистрация попаданий — это отдельный вид боли

А теперь про самое болезненное — систему регистрации попаданий. Она работает так плохо, что я начал подозревать, что её писали после трёх бутылок и двух бессонных ночей. Пули пролетают сквозь врага, как будто он сделан из воздуха, а через секунду игра вдруг решает, что ты попал ему в пятку и засчитывает урон. Иногда стреляешь в упор в голову — и ничего. А иногда пуля, улетевшая в стратосферу, magically находит цель и убивает человека за триста метров. Это не hit registration. Это лотерея. Русская рулетка, только вместо одного патрона — весь магазин.

Пользовательский опыт: рейд с рандомами



Я решил проверить игру по-настоящему и вышел в рейд с рандомами. Мне попались довольно нормальные мужики. Мы ковырялись на свалке, болтали о жизни, обсуждали цены на гречку и почему в игре такие кривые хиты. Атмосфера была неожиданно тёплая и человечная. Мы провели вместе три рейда подряд — слаженно, с шутками, с поддержкой. Всё было почти идеально.

А в четвёртый рейд мы пошли уже втроём. Среди нас был украинец — нормальный парень, с которым мы до этого нормально общались. Но во время рейда он начал нарушать все возможные правила Красного креста: специально добивал раненых, стрелял в спину, вёл себя крайне агрессивно. Мы несколько раз его предупреждали. Он продолжал.

В конце четвёртого рейда, когда ситуация стала совсем тяжёлой и нас начали зажимать враги со всех сторон, мы с последним оставшимся напарником приняли решение. **Мы отдали его новичкам.** Просто молча отошли в сторону и оставили его одного против толпы свежих, голодных до лута игроков.



И вот момент, когда ты понимаешь: три часа смеха, шуток и поддержки можно стереть за одну секунду. Я услышал его растерянный крик:

«Парни... Вы ебланы?»

И потом — тишина.

Мы вернулись вдвоём. Без него.

Я сидел и смотрел на экран, и понимал, что предательство в виртуальном мире может быть страшнее, чем в реальном. Моя грудь сжималась от чувства вины, смешанного с тревогой и непониманием.

RTX 5060 не спасла от эмоциональной катастрофы.

Итоговая оценка Главреда

Arc Raiders — 8/10

Плюсы:

- Отличная атмосфера и локации
- Интересная социальная динамика между серверами
- Петух Плюшкин — гениальный персонаж
- Европейские сервера — это просто чудо

Минусы:

- Цена (игра ощущается **дороговато** за свой текущий контент)
- Регистрация попаданий — это просто **катастрофа**

Если вы любите, когда игра одновременно ржёт над вами, заставляет материться и в то же время заставляет задуматься «а что, собственно, происходит?», то Arc Raiders — ваш вариант.

Покупка RTX 5060 ради таких игр с петухом — не бред, это журналистский долг

С уважением и лёгким психическим расстройством,
Главный редактор,

[RUdolf](#)